



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DA SAÚDE
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

**PROGRAMA E BIBLIOGRAFIA DO CONCURSO PARA PROVAS E TÍTULOS DO
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO DO CCENS/UFES (Edital nº 46, de 6 de
junho de 2025)**

1. Traçado de curvas em dispositivos gráficos;
2. Transformações geométricas 2D e 3D;
3. Transformações de projeção;
4. Iluminação, textura e cores;
5. Transformadas de imagem;
6. Restauração e realce de imagens;
7. Listas, pilhas, Filas;
8. Árvores binárias e árvores balanceadas;
9. Algoritmo de busca em memória.
10. Algoritmos de ordenação em memória

REFERÊNCIAS

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C.E.; RIVEST, R.L.; STEIN, C.; Algoritmos: teoria e prática. 3ed, Ed. Campus, Elsevier, 2012. ISBN 9788535236996.

DROZDEK, A.; Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. Ed. Thomson, 2002. ISBN: 8522102953.

ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 3ed. Ed. Cengage Learning, 2011. ISBN 9788522110506

CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L.; Introdução a Estruturas de Dados: com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

TANENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe. Estruturas de dados usando C. São Paulo, SP: Pearson Makron Books, 2008. xx, 884 p. ISBN 9788534603485.



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DA SAÚDE
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

Azevedo, Eduardo; Conci, Aura. Computação Gráfica: Teoria e prática. Elsevier, 2003. ISBN: 8535212533

Hill, F. S.; Kelley, S. M.; Computer Graphics Using OpenGL. 3ed, Ed. Prentice Hall, 2006. ISBN: 9780131496705.

Foley, J. D.; Dam, A.; Feiner, S. K.; Hughes, J. F.; Computer Graphics: Principles and Practice in C. 2ed, Ed. Addison Wesley, 1995. ISBN: 9780201848403.

Zhang, H.; Liang, Y. D.; Computer Graphics Using Java 2D and 3D. 1ed, Ed. Prentice Hall, 2007. ISBN: 9780130351180.

Shirley, P.; Ashikhmin, M.; Gleicher, M.; Marschner, S.; et al. Fundamentals of Computer Graphics. 2ed, Ed. A K Peters, 2005. ISBN: 9781568812694.

Lengyel, E.; Mathematics For 3D Game Programming & Computer Graphics. 2ed, Ed. Charles River Media, 2003. ISBN: 9781584502777.

Gonzalez, R. C.; Woods, R. E.; Digital Image Processing. 3ed, Ed. Prentice Hall, 2007. ISBN: 9780131687288.

Marques Filho, O.; Vieira Neto, H.; Processamento Digital de Imagens. Ed. Brasport, 1999. ISBN: 8574520098.

Alegre / ES, 26 de maio de 2025.

Prof. Dr. Paulo Roberto Nunes de Souza
Presidente da comissão examinadora